

## Hunde an der Promenade & am Strand

Auf der Westerländer Promenade sind Hunde generell erlaubt, müssen aber, wie in der gesamten Fußgängerzone, angeleint sein. Zudem bietet Westerland zwei gut erreichbare Hundestrände: den Hundestrand Süd (bei Dikjen Deel, Abschnitt 4.90) und den Hundestrand Nord (an der Nordseeklinik, Abschnitt 4.11). Hier darf sich Ihr Hund unter Ihrer Aufsicht nach Herzenslust am Strand austoben. Beachten Sie ausreichend Abkühlung und Trinkwasser für das Tier. An den übrigen Stränden in Westerland ist die Mitnahme von Hunden nicht gestattet.

## Hundekot

Hundehäufchen sind nicht nur unästhetisch, sondern auch ein Ärgernis und eine große Gefahr für die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Als verantwortungsbewußter Hundehalter sollten Sie im Interesse aller unbedingt darauf achten, wo Ihr Hund sein Geschäft verrichtet und es umgehend entfernen. Mißachtungen können mit Bußgeld bestraft werden.

## Kostenlose Hundebeutel

Hundehäufchen können Sie bequem und hygienisch mit den kostenlosen Hundebeuteln entfernen. Die Beutel erhalten Sie an

den Strandübergängen, im Service-Shop, Strandstraße 32, im Info-Shop, Friedrichstraße 44 sowie aus den Hundetüten-Spendern, die an vielen Müllbehältern in Westerland angebracht sind. Auch im Rathaus Westerland, Andreas-Nielsen-Str.1, bekommen Sie die praktischen Beutel. Auf Spaziergängen weiter außerhalb sollten Sie stets ein paar Hundebeutel in der Tasche haben. Den gefüllten Beutel entsorgen Sie einfach in die öffentlichen Abfallbehälter.

Freuen Sie sich nun auf einen entspannten Aufenthalt in Westerland mit Ihrem Vierbeiner! Wenn Sie diese Hinweise beachten, ist Ihr Hund sicherlich immer gern gesehen. **Bitte haben Sie Verständnis: Gefährliche Hunde sind in Westerland unerwünscht.**

Wir bedanken uns schon jetzt für Ihre Mithilfe und Rücksichtnahme auf Mitmenschen und Natur!



**Tourismus-Service Westerland  
GmbH & Co. KG**

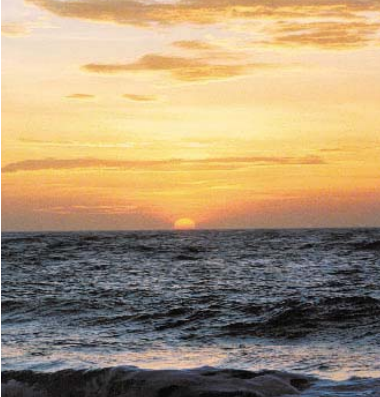
Ihr offizieller Service-Partner  
Strandstraße 35, 25980 Westerland  
Telefax: 0 46 51 - 998 60 00

Service Nummer:

**0180 - 500 99 80 (0,12 Euro/Min.)**  
**www.westerland.de**

# HUNDE IN WESTERLAND





## Liebe Hundefreunde!

Die herrliche Natur auf Sylt lädt Sie und Ihren Vierbeiner zu ausgedehnten Spaziergängen ein. Damit dies aber für Hund und Herrchen und vor allem auch für die Mitmenschen rundum harmonisch verläuft, finden Sie hier einige Tipps und Hinweise:

### Anreise mit Auto & Fähre:

Die Anreise mit dem Auto (und dem Autozug SyltShuttle oder der Fähre) ist für Tier und Besitzer ideal, weil Sie individuell anhalten und Gassi gehen können. Bringen Sie den Hund sicher hin-

ter einem Trenn-Netz oder angegurtet auf dem Rücksitz unter. Für unterwegs empfiehlt sich eine kleine Schüssel mit Frischwasser, denn Reisen, besonders im Sommer, macht durstig. Lassen Sie den Hund niemals unbeaufsichtigt im Auto, vor allem nicht in der Sonne, denn Temperaturen über 40 Grad können für Hunde tödlich sein. Auch Zugluft während der Fahrt schadet Ihrem Hund.

### Anreise mit der Bahn:

Im Personenzug können Sie Ihren Hund problemlos mitnehmen. Kleine Hunde, die in eine Tasche oder Reisebox passen, fahren gratis. Größere Hunde müssen Leine und Maulkorb tragen und fahren für den halben Fahrpreis.

### Unterkunft

Bitte klären Sie vor der Buchung unbedingt mit dem Vermieter, ob Sie Ihr Haustier ins Ferienquartier mitbringen dürfen. Nicht in allen, aber in vielen Ferienwohnungen und Hotels sind Hunde willkommen. Außerdem sollten Sie mit Ihrer Versicherung klären, ob Schäden, die Ihr Tier im Urlaub anrichtet, auch abgedeckt sind. Damit Ihr Haustier sich in der neuen Umgebung wohlfühlt, sollten Sie vertraute Gegenstände,

wie sein Lieblingsspielzeug oder die Kuscheldecke, mitnehmen.

### Hunde an die Leine

Aus Rücksicht auf Ihre Mitmenschen, **vor allem Kinder**, sollten Sie Ihren Hund immer an die Leine nehmen. Zudem leben auf Sylt viele Tiere, wie z. B. Schafe, Robben und Seevögel. Hunde stören sie bei der Futtersuche, Nist oder Brut. Deshalb beachten Sie bitte unbedingt den Leinenzwang in Naturschutz- und Schafzuchtgebieten!

